

## **Términos y Condiciones de la Polla Mundialista Bolivariana Coop**

### **Objetivo:**

Generar reconocimiento de marca y acercamiento de nuevos públicos hacia Bolivariana Coop, mediante una experiencia digital gratuita, entretenida e interactiva alrededor del fútbol, promoviendo la participación, la recomendación entre amigos y el interés por conocer los beneficios de la cooperativa.

### **¿Quienes Participan?**

Podrán participar en la categoría de **no asociados**:

- Personas mayores de edad que no sean asociadas a Bolivariana Coop.
- Participantes que completen correctamente el proceso de inscripción.
- Personas que acepten los términos y condiciones de la actividad.

La participación será totalmente gratuita y se realizará a través del enlace promocional que se encuentra en nuestro sitio web [www.bolivariana.coop](http://www.bolivariana.coop); en este encontrará el botón de redireccionamiento a la plataforma oficial de la polla mundialista Bolivariana Coop categoría no asociados.

### **¿Cómo Participo?**

Para participar en la Polla Mundialista de Bolivariana Coop, el usuario deberá registrarse en la plataforma oficial diligenciando los datos solicitados en el formulario de inscripción. Durante el proceso, deberá crear una contraseña personal con la que posteriormente podrá ingresar a la plataforma para realizar sus pronósticos y participar en el juego. Al completar el registro, el participante acepta la política de tratamiento de datos personales de la Cooperativa Bolivariana, la cual podrá consultar en: [Política de Tratamiento de Datos Personales Bolivariana Coop](#)

Los partidos se habilitarán progresivamente conforme avance el calendario del torneo. En la plataforma solo estarán disponibles los encuentros correspondientes a los próximos 3 días.

Para cada partido, usted ingresará el marcador con el que cree que terminará el partido (90 minutos). No aplica para definiciones por tiros desde el punto penal y tiempos complementarios.

Al grabar el sistema le mostrará una pregunta, la cual deberá contestar.

Usted podrá modificar su marcador hasta 10 minutos antes de la hora del partido (Hora colombiana), luego de esta hora, ya no podrá modificar el marcador.

El marcador real se ingresará máximo 3 horas después de terminado el partido (90 minutos), efectuando la respectiva actualización de ranking de participantes.

Existe también la posibilidad de seleccionar los equipos que se cree clasificarán a la siguiente fase; para la primera fase esta opción estará habilitada únicamente hasta el 17 de junio de 2026 a las 23:59 p.m, para las siguientes fases, teniendo en cuenta que clasifica el equipo que gana, estará habilitada sólo hasta 10 minutos antes de la hora programada del partido (Hora colombiana).

### Puntuación

- **50 puntos** => Acertar el Marcador. Ej.: Usted ingresó para el partido Argentina Vs Canada, el marcador 3 vs 0, y el partido quedó 3 vs 0.
- **30 puntos** => Si no acierta el marcador, pero acierta a quién gana. Ej.: Usted ingresó para el partido USA Vs BOLIVIA, el marcador 3 vs 0, y el partido quedó 1 vs 0. Como se puede ver, usted no acertó el marcador, pero con su marcador si acertó quien ganaba, en este caso 'USA'.
- **30 puntos** => Por podio. Puntos que gana un participante por cada acierto en el podio (Campeón, Subcampeón, Tercero, Goleador, Valla Menos Vencida)
- **5 puntos** => Por cada equipo clasificado a la siguiente fase.
- **5 puntos** => Por participar. NO acertó NADA del marcador, pero participó
- **5 puntos** => si NO acertó el marcador, TAMPOCO acertó el equipo que ganaba o el empate, pero si acertó la cantidad de goles que haría un equipo.

### Premiación

Se premiarán a los asociados que más puntos acumulen durante todo el concurso.

Puesto	Premio
1	\$500.000
2	\$300.000

Puesto	Premio
--------	--------

3	\$200.000
---	-----------

Si se llegara a presentar un empate dentro de los tres primeros puestos que se premian en su puntaje acumulado, éste será definido por mayores aciertos en los partidos ganados y/o por sorteo en segunda instancia.

Quien participe en la Polla Mundialista Bolivariana Coop acepta los términos y condiciones de este reglamento.

### **Normas y Reglamentos**

La plataforma deshabilita la opción de elegir marcador 10 minutos antes de la hora del partido según el horario establecido e informado (hora colombiana).

Sólo se podrán ingresar los marcadores de los partidos que se jugarán en los próximos 3 (tres) días a la fecha en la que se ingresa a la plataforma.

### **Horarios**

Tener presentes las horas y los tiempos establecidos para cada pregunta y/o marcador. La hora de los partidos corresponde a la hora oficial colombiana.

El marcador real de cada partido se ingresará a la plataforma en un lapso de tres horas de finalizado el partido, cuando se ingrese este marcador automáticamente la plataforma actualizará los puntajes acumulados de cada participante, según su marcador ingresado para dicho partido.

Si usted detecta un error en los calendarios, o sabe de un aplazamiento o cambio de horario en algún partido del mundial o un error en la plataforma, por favor háganoslo saber a [hola@ideasti.co](mailto:hola@ideasti.co)

### **Aclaraciones**

Los participantes inscritos en la Polla Mundialista bajo la categoría “No Asociados” que decidan vincularse posteriormente como asociados de la cooperativa, después del inicio oficial del evento, mantendrán su participación únicamente en la categoría “No Asociados” hasta la finalización de la actividad. En consecuencia, no podrán acceder, reclamar ni participar por los premios definidos para la categoría “Asociados”.

Bolivariana Coop contrata los servicios de Ideas-tico, entidad que hace parte de los proveedores de la Cooperativa. No tiene injerencia en la forma de calificación o

selección de ganadores y es exclusiva de la plataforma contratada. La Cooperativa no percibe ningún lucro por esta actividad. Los premios hacen parte de las actividades que la Cooperativa destina para fomentar el libre esparcimiento y beneficios para sus asociados.

[¡Acepto Términos y Condiciones!](#)